

50 Fragen zu HTML und JavaScript - mit Antworten

<http://worgtsone.scienceontheweb.net/worgtsone/> - [mailto: worgtsone @ hush.com](mailto:worgtsone@hush.com)

Nov 21 2010 – 13. Oktober 2011

Inhaltsverzeichnis

1 50 Fragen

2

js **bedeutet:** Schreiben Sie ein Stück Javascript, das...

Disclaimer

Wissen ist zum Teilen da. Ich teile mein Wissen mit Ihnen, lieber Kollege.
Ich bin aber nicht perfekt. Unter worgtsone@hush.com nehme ich dankbar Ihre
Verbesserungsvorschläge entgegen.

*

Legal Blurb: Alle Informationen in diesem Dokument sind falsch, unvollständig,
irreführend, irrelevant und / oder funktionieren einfach nicht.

Wenn Sie es trotzdem benutzen, und es geht dabei etwas kaputt, ist das Ihr Problem,
nicht meins.

*

Bitte teilen Sie meine Web-Adresse nicht Ihren Schülern mit.

1 50 Fragen

1. Was ist html?

Hypertext Markup Language: "Verlinkter Text Beschreibungs Sprache."

2. Was kann man in html verlinken?

Andere Dateien : andere html-Seiten, Sprungmarken, Bilder, Texte, Töne, Objekte, Applets... eigentlich alles, was als Datei im Rechner existieren kann.

3. html-Skelett?

```
<html>
  <head>
    sachen die in den head kommen. Informationen über dieses Dokument.
  </head>
  <body>
    sachen die in den body kommen. Content halt: Inhalt.
  </body>
</html>
```

4. Wie binden Sie ein Bild namens bild01.png ein, das im selben Verzeichnis liegt?

```
<img src=bild01.png width=90%>
```

5. Wie binden Sie ein Bild namens bild01.png ein, das auf Server www.keks.org im Verzeichnis hue, Unterverzeichnis hot liegt?

```
<img src=http://www.keks.org/hue/hot/bild01.png width=90%>
```

6. Wofür steht das width=90% bei Bildern?

Damit das Bild 90% der Fensterbreite einnimmt.

Die Höhe wird entsprechend skaliert, damit das Bild nicht verzerrt wird.

7. Welche Einheit könnten Sie bei Bildern noch nehmen?

Pixel. zB

```
<img src=bild01.png width=900>
```

8. Definieren Sie eine Sprungmarke END.

```
<a name=END />
```

9. Definieren Sie einen Sprung zur Sprungmarke END im aktuellen Dokument.

```
<a href="END">Klick mich, und du kommst nach END</a>
```

10. Schreiben Sie eine Tabelle mit 2 Spalten und 2 Zeilen.

```
<table>
  <tr>
    <td>1</td>
    <td>2</td>
  </tr><tr>
    <td>3</td>
    <td>4</td>
  </tr>
</table>
```

11. Schreiben Sie eine Tabelle mit 2 Spalten und 2 Zeilen. Randbreite 10px, Zellenabstand 20px, Zelleninnenabstand 5px, Breite der rechten Spalte 50%.

```
<table border=10 cellspacing=20 cellpadding=5>
  <tr>
    <td>1</td>
    <td width=50%>2</td>
  </tr><tr>
    <td>3</td>
    <td>4</td>
  </tr>
</table>
```

12. Wie erzeugen Sie ein Ä und ein Å, das in jedem Browser super aussieht?

```
&Auml; -- &Aring;
```

13. Wie heißen die komischen Zeichen mit —vorderzeichen—name—hinterzeichen—, und wozu sind sie da?

html-entities: Erzeugen feinste Sonderzeichen in jedem Brauser, sogar im IE.

vorderzeichen ist & (kaufm. Und). hinterzeichen ist ; (Semikolon, aka Strichpunkt).

14. Wie färben Sie alle Ihre Tabellenzellen auf doofe Weise rosa? Wieso ist das doof?

Ich ersetze alle <td> durch <td bgcolor=#ffaaaa>.

Das ist doof, weil meine html-Seite irgendwann zum Großteil aus Formatierung und sehr wenig Content besteht.

15. Wie färben Sie alle Ihre Tabellenzellen auf schlaue Weise rosa? Wieso schlau?

Ich schreibe ein css und definiere darin: TD { background-color : #ffaaaa; }

Das ist schlau, weil ich es nur einmal machen muß. Für diese Seite. Oder alle meine Seiten.

16. Nennen Sie drei Style-Eigenschaften, die Sie mit css oder javascript ändern können.

Man kann im Prinzip jede Eigenschaft ändern,

wenn man das entsprechende Objekt zu fassen kriegt

und den Namen der Eigenschaft weiß. ZB mit

```
obj01=document.getElementById("zweifelhafteId");
obj01.style.background-color = rgb(23,23,233); // ein scheußliches Gruen
```

17. Wie merken Sie sich die Namen der Attribute?
Gar nicht. Kein Mensch macht das. Ich rate, wie sie auf Deutsch heißen, übersetze das nach English und schaue bei selfhtml.org nach.
18. Welche Farbe ist #0000ff?
Kein Rot, kein Grün, viel Blau: BLAU.
19. Welche Farbe ist #000088?
Kein Rot, kein Grün, bißchen Blau: dunkelBLAU.
20. Welche Farbe ist #444444?
Wenig Rot, wenig Blau, wenig Grün : dunkelgrau.
21. Welche Farbe ist rgb(0, 0, 255) ?
Kein Rot, kein Grün, viel Blau: BLAU.
22. Wieso machen Sie die erste und zwote bzw. dritte und vierte bzw. fünfte und sechste Ziffer immer gleich groß?
Weil ich auf diese Weise in Schrittweite $0x11=17$ von $0x0=0$ bis $0xFF=255$ hopsen kann, ohne zu rechnen.
23. Wieviele verschiedene Farben können Sie mit Ihrer einfache Zählmethode erzeugen?
15 Schritte. 16 Farbstufen. 3 Grundfarben. $16^{\text{hoch}3}=2^{\text{hoch}12}=4096$. Das langt.
24. Mal angenommen, es gebe ein Tag namens sub, das SubScript (kleine tiefgestellte Buchstaben) erzeugt.
Wie wenden Sie es für H_2O an? Warum so?
`H₂O`
sub muß in spitzen Klammern stehen, damit der Browser weiß, daß es ein Tag ist.
Es muß vor die 2, denn die soll tiefgestellt sein.
Hinter der 2 muß ein /sub, damit der Browser weiß, daß jetzt Schluß ist mit Tiefgestellt.
25. Hat eine Tabellenzelle eine style-Eigenschaft width? Wozu ist das gut?
Ja. Man kann sie setzen. Entweder
`<td style="width:400px;"> content der zelle </td>`
oder
`document.getElementById("dieseZelle").style.width="400px";`
Das läuft aber unter Spielerei.
26. Wie schreiben Sie Kommentare in html?
`<!--Ich bin ein Kommentar. Ich stehe im Quelltext, aber nicht im Browserfenster.`
27. Wie schreiben Sie Kommentare in javaScript?
`<script>`
`//Ich bin ein Kommentar. Ich stehe nur im Quelltext und gehe nur`
`//bis zum Ende der zeile.`

28. Wo gehört js offiziell und inoffiziell hin?

Offiziell gehört es in den Kopf, aka head.

Inoffiziell steht es besser am Seitenende, weil es dann erst ausgeführt wird, wenn der Rest der Seite geladen ist.

29. Was ist js?

JavaScript ist eine Programmiersprache, die in Webseiten (aka html-Seiten) eingebunden und im Browser ausgeführt wird.

30. Wozu ist das gut?

User ausspionieren, Animationen erzeugen, ...

Content dann nachladen/ausblenden, wenn das gewünscht wird. Ohne die ganze Seite mit allen Bildern und css neu zu laden. Wird auch "Web2.0" genannt.

31. Wie bewirken Sie daß js-Code ausgeführt wird?

Entweder ich pack ihn in die Seite (gerne am Schluß):

```
<script>alert ("Hallo!");</script>
```

oder ich bastele einen Knopf und binde da eine Funktion dran:

```
<input type=button value="Klick mich ich bin der Frühling" onclick=fruehling() />
<script>
function fruehling(){
  alert ("Dieses Jahr gibts nur Winter!");
}</script>
```

32. Wo läuft js NICHT?

Ähm... in meinem Kühlschrank.

33. Es geht das Gerücht, es gebe 2 Dialekte js : eins für alle anderen, und eins für den IE.

Ähm... das Internet sagt teilweise : er bricht die Regeln. Der andere Teil sagt : er setzt sie kreativ um und definiert sie neuer, schöner, bunter, einfacher...

34. js: erzeugt ein fenster und sagt Hallo.

```
alert ("Hallo!");
```

35. js: Fenster sagt 950mal Hallo.

```
for (i=1; i<=950; i++) {
  alert ("Hallo!");
}
```

oder

```
for (i=0; i<950; i++) { // spart 1 Taste
  alert ("Hallo!");
}
```

36. js: definiert funktion keks, in der i auf 5 gesetzt wird.

```
function keks() {      // boeser, boeser Name
  i=5;
}
```

37. js: holt Zahl aus e01, und schreibt die Wurzel der Zahl nach a03.

```
x=document.getElementById("e01") * 1;
y=Math.sqrt(x);
document.getElementById("a03")=y;
```

38. js: Warum funktioniert das nicht?

```
x=document.getElementById("e01") * 1;
y=sqrt(x);
document.getElementById("a03")=y;
```

Weil die Funktion sqrt im Paket Math steckt.

39. js: Warum funktioniert das nicht?

```
x=document.getElementById("e01") * 1;
y=Math.sqrt(x);
document.getElementById("a03")=y;
```

Weil ein r fehlt. Bei Math.sqrt.

40. js: Warum funktioniert das nicht?

```
for (i=1; i<=950; i++) {
  alert ("Hallo!");
}
```

Weil nicht alle Klammern geschlossen sind.

41. js: Falls i Null ist, soll es 1 werden, sonst 0. Warum funktioniert das nicht?

```
if (i==0) {
  i==1;
} else {
  i==0;
}
```

Weil == kein Zuweisungszeichen ist, sondern =.

42. js: Falls i Null ist, soll es 1 werden, sonst 0. Warum funktioniert das nicht?

```
if (i=0) {  
  i=1;  
} else {  
  i=0;  
}
```

Weil mit == verglichen wird, nicht mit =.

43. js: Falls i Null ist, soll es 1 werden, sonst 0. Warum funktioniert das nicht?

```
if (i==0) { i=1; }  
if (i==1) { i=0; }
```

Weil i immer auf 0 gesetzt wird.

44. js: Falls i Null ist, soll es 1 werden, sonst 0. Warum funktioniert das nicht?

```
i=1-i;
```

Wieso, funktioniert doch.

45. js: Warum funktioniert das nicht?

```
for (i=1; i<=950; i++) {  
  alert ("Hallo!");  
}
```

Weil nicht alle Klammern geschlossen sind.

46. js: Soll den Inhalt von a und b tauschen. Warum funktioniert das nicht?

```
a=b;  
b=a;
```

Weil am Ende beide b enthalten und keiner a.

47. js: Soll den Inhalt von a und b tauschen. Warum funktioniert das nicht?

```
a=a+b;  
b=a-b;  
a=a-b;
```

Wieso, funktioniert doch.

48. js: Soll die Summe aller Zahlen von 1 bis x berechnen. Warum funktioniert das nicht?

```
x=15;
s=0;
for (i=1; i<x; i++) {
  s=s+i;
}
alert (s);
```

Weil es nur bis 14 zählt.

49. js: Soll die Summe aller Zahlen von 1 bis x berechnen. Warum funktioniert das nicht?

```
x=15;
s=1;
for (i=2; i<x+1; i++) {
  s=s+i;
}
alert (s);
```

Wieso, funktioniert doch.

50. Wie muß die Funktion checkIt() vom 9-Lampen-Spiel aussehen?

```
function checkIt(){
  for i=1; i<=9; i++ {
    if (lampe(i)!=rgb(255,255,0)
      return 0;
  }
  return 1;
}
```